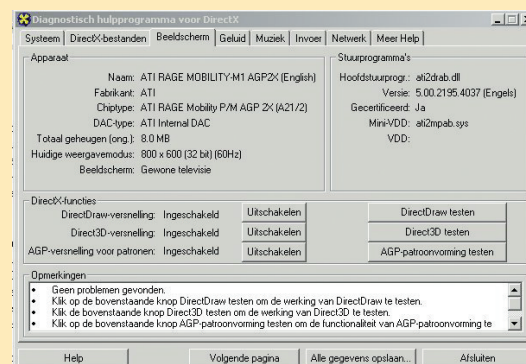


## WINDOWS

## Alles over DirectX

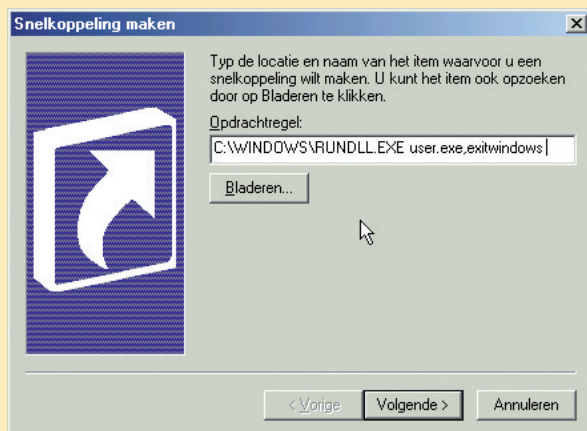
DirectX zegt je niks? Begrijpelijk want je wordt er niet zo vaak mee geconfronteerd. Maar als dat toch gebeurt, dan is het belangrijk dat je weet dat het om een verzameling bestanden gaat – voor de muggenzifters: een bibliotheek van Application Programming Interfaces of API's – die de audiovisuele communicatie tussen je hardware (monitor, geluidskaart en grafische kaart) en je software (spelletjes, programma's,...) regelen. DirectX is een uitvinding van Microsoft – wat had je anders gedacht – en er komen geregeld nieuwe versies van op de markt. Als je bepaalde games of applicaties niet of slecht aan de praat krijgt, dan kan het nooit kwaad om die DirectX-bestanden even

te checken en ze eventueel te updaten. Dat doe je door op de **START**-knop te drukken en vervolgens op **UITVOEREN** te klikken. In het dialoogvenster vul je dan de opdracht **DX-DIAG** in en klik je op **OK**. In geen tijd wordt het diagnostisch hulpprogramma voor DirectX geopend. Het bestaat uit verschillende tabbladen. Selecteer bijvoorbeeld **DIRECTX-BESTANDEN** en check onder **OPMERKINGEN** of er problemen werden aangetroffen. Niks aan de hand? Des te beter. Misschien ligt het probleem wel aan je hardware en dan kan je dat via ditzelfde hulpprogramma controleren. Kies gewoon het tabblad **GELUID**, **MUZIEK** of **BEELDSCHERM** en ga opnieuw onderaan op zoek naar verdachte



opmerkingen. Je kan je apparaten zelfs testen op allerlei functies en als je de oorzaak van je probleem niet kan opsporen, ga dan even rondneuzen op het tabblad **MEER HELP**.

– PVA



## WINDOWS

## Met één klik af

Om Windows af te sluiten, moet je niet langer via de **START**-knop gaan, maar kan één muisklik volstaan. Daartoe maak je op je bureaublad de volgende snelkoppeling aan:

- rechtsklik op een lege plaats op je bureaublad;
- selecteer **NIEUW** en vervolgens **SNELKOPPELING**;
- typ dan de volgende regel in bij **OPDRACHTREGEL**:  
**C:\WINDOWS\RUNDLL.EXE USER.EXE,EXITWINDOWS ;**
- geef een naam aan de snelkoppeling, bv. Windows Afsluiten;
- klik op **VOLTOOIEN** en klaar is Kees.

Wil je de snelkoppeling een ander pictogram geven, dan kan dat via de **EIGENSCHAPPEN** van de snelkoppeling. – DANNY VAN HAUTEM

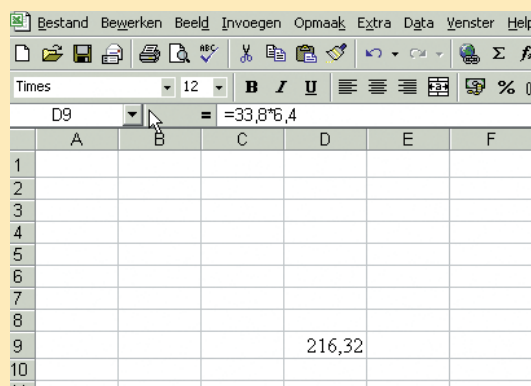
## EXCEL

## Simpele bewerkingen

Veronderstel dat je snel even een berekening wil maken in Excel, bijvoorbeeld  $33,8 \text{ vermenigvuldigen met } 6,4$ . Als je in een Excel-cel gewoon je gegevens intypt ( $33,8 * 6,4$ ), dan krijg je precies dat te zien, en niet het resultaat. Excel heeft een gelijkheidsteken (=) nodig voor elke

bewerking. Om dus snel de bovenstaande bewerking uit te voeren, typ je  $=33,8 * 6,4$  en druk je op **ENTER**. Je kan Excel ook zo aanpassen zodat je toch gewoon de gegevens zonder gelijkheidstekens kan intypen om een bewerking te krijgen. Selecteer gewoon **OPTIES** in het menu

**EXTRA**, en kies het tabblad **OVERGANG**. Daar vink je de optie **ALTERNATIEVE FORMULE-INVIER** aan en klik je vervolgens op **OK**. Wanneer je nu in een cel de bewerking intypt zonder gelijkheidsteken, krijg je die in de formulebalk toch te zien, waarna je op de **INVIEREN**-toets (de groene V) kan klikken om het resultaat te zien. – KV



## SCHRIJF EN WIN

Misschien heb ook jij wel zo'n gouden tip in petto, eentje die een he-le-boel werk of problemen uitspaart? Laat hem ons dan zo snel mogelijk weten! Wij publiceren de interessantste inzendingen zodat de andere Clickx-lezers er ook

iets aan hebben. Per nummer belonen we één tipgever voor zijn onbaatzuchtigheid met een leuke prijs. In onze vitrine ligt 'Het heelal interactief' van Denda klaar om van eigenaar te veranderen. De lezer die het pakket 'Het heelal interactief' van Denda uit Clickx 7 wint, is Danny van Hautem.

Stuur je magistrale ingeving naar **Clickx hints en tips, Neerveldstraat 109, 1200 Brussel**. Je kan ook faxen naar 02/776.23.54 of e-mailen naar [clickx@mediaxis.be](mailto:clickx@mediaxis.be). Vergeet in elk geval je naam en adres niet te vermelden!

## WINDOWS

## Je werkbalk gaat op stap

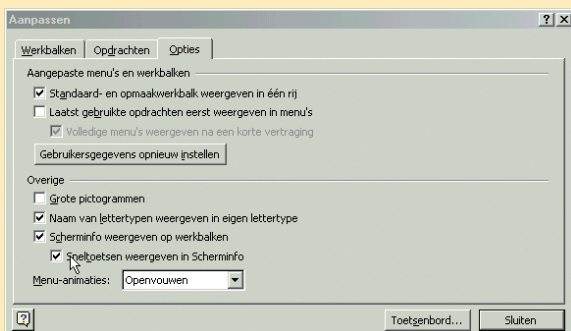
Het is je vast al wel eens overkomen: je wil op een knop klikken in de werkbalk bovenaan je scherm en plots valt er een hele rij knoppen van je werkbalk. Ergens op je scherm vind je dan een losstaande balk terug. Misschien vind je dit wel handiger om werken... Als dat echter niet zo is, kan je de boel snel terug op orde zetten. Je gaat met de muis naar de weggelopen balk. Dan houd je de linkermuisknop ingedrukt en je sleept de balk terug naar de plaats waar hij altijd stond. Als je de muisknop dan weer loslaat, staat de balk op zijn oude vertrouwde plek. Mocht deze manier niet helpen, probeer dan een keer te dubbelklikken op de balk. Vaak helpt dat wel. - MK

## WORD

## Sneltoetsen weergeven

Sneltoetsen kunnen vaak handig zijn, bijvoorbeeld om snel tekst te knippen en te plakken (Ctrl C, Ctrl V). Als je die sneltoetsen niet kent, kan je ze laten verschijnen wanneer je met de cursor naar een pictogram wijst.

Om dit standaard in te stellen, selecteer je in het menu **EXTRA** de optie **AANPASSEN**. Hier kies je het tabblad **OPTIES**, waar je bij **OVERIGE** een vinkje zet naast **SCHERMINFO WEERGEVEN OP WERKBALKEN** en vervolgens ook bij **SNELTOETSEN WEERGEVEN IN SCHERMINFO**. Ga je nu met je cursor over het pictogram **OPSLAAN** hangen in de werkbalk, dan verschijnt niet alleen de benaming **OPSLAAN** maar ook de sneltoets: **CTRL + S**. - KV



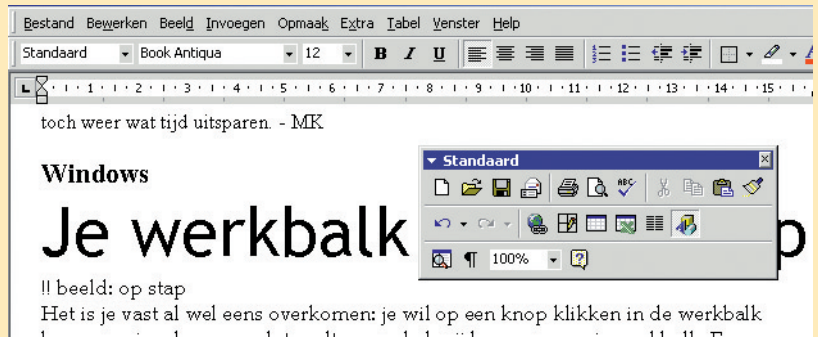
## WINDOWS

## Punt wordt komma

Als Mac- en Windows-gebruiker heb ik een tip voor Windows-gebruikers die de punt-toets op het numerieke klavier willen omzetten naar een komma. Als leraar moet ik vaak punten intypen met een komma, en dat verliep op mijn Windows-machine bijzonder vervelend. Je moet namelijk iedere keer de kommatoets boven de spatiebalk gebruiken in plaats van de punttoets op het numerieke toets-

senbord. Na een jaar ploeteren in de 'Windows van Bill', heb ik uiteindelijk gevonden hoe je het punt op het numerieke klavier omzet tot een komma (wat bij mijn Mac al altijd zo was ingesteld). Ga naar **CONFIGURATIESCHERM, TOETSEN-BORD, TAAL** (bij het tabblad **EIGENSCHAPPEN**). Daar kies je **BELGISCH(komma)** en klaar is Kees. -

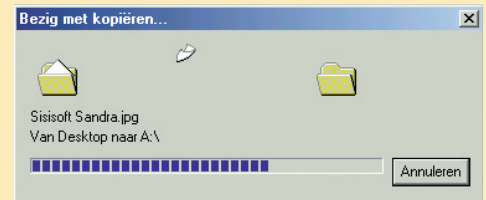
JEAN-PIERRE BEKAERT



## WINDOWS ME

## Kopiëren of verplaatsen onderbreken

Als je tijdens het kopiëren of verplaatsen van een bestand plots van gedacht veranderd bent, of als je je vergist hebt, dan is er nog een uitweg! Je moet gewoon maar op de Esc-toets drukken en de bewerking wordt onderbroken. Vooral als je zware bestanden kopieert, kan dit toch weer wat tijd uitsparen. - MK



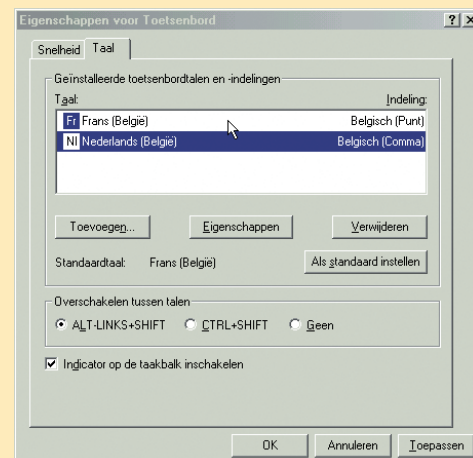
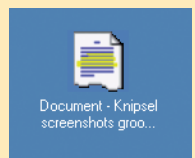
## WINDOWS ME

## Knipsels opslaan

Soms vind je het wel een keertje handig om een stukje tekst ergens apart te bewaren omdat je het snel nodig zal hebben voor een andere toepassing bijvoorbeeld. Daarvoor kan je natuurlijk het Klembord gebruiken, maar dat heeft als nadeel dat je tekst onherroepelijk verdwijnt als je nog een ander stuk tekst knipt of kopieert, of als je de computer afzet.

Een andere mogelijkheid is gebruikmaken van knipsels. Dat is een stukje van een gegevensbestand dat je op je bureaublad plaatst. Dat doe je door de tekst of de gegevens die je wil opzij zet-

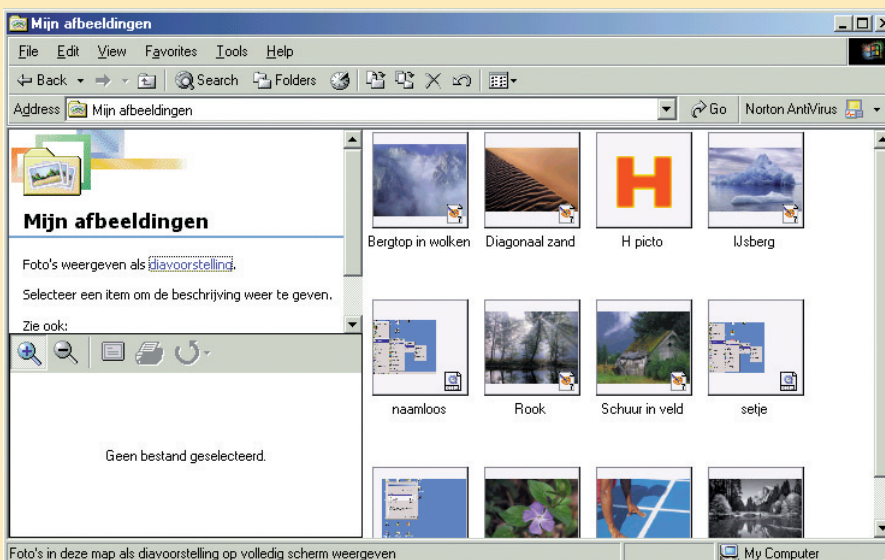
ten te selecteren. Je moet er wel voor zorgen dat je vanuit je toepassing al een stukje van je bureaublad kan zien. Dat doe je door in de rechterbovenhoek van je Office-programma's te klikken op het vakje met de twee vierkantjes, waardoor je je venster verkleint. Dan neem je met de muisknop je selectie vast en sleept ze naar het bureaublad. Als je de muisknop loslaat, zie je meteen het pictogram van een knipsel verschijnen op je bureaublad. Het blijft daar staan tot jij het verwijdert. - MK



## WINDOWS

## Je grafische bestanden samen bekijken

Nu heel wat mensen over een digitale camera of een scanner beschikken, bewaren ze ook hoe langer hoe meer digitale beelden op hun pc. Soms is het een hele klus om in zo'n map het juiste beeld terug te vinden. Daar heeft Windows Millennium iets op gevonden: in plaats van een map vol nietszeggende pictogrammen, krijg je een miniatuurafbeelding van elk grafisch bestand. Om die miniatuurafbeeldingen te zien, open je allereerst de map met de afbeeldingen in. Dan ga je naar het menu **BEELD** en daar klik je op **MINIATUURWEERGAVEN**. Meteen zie je kleine foto'tjes en tekeningen en vind je snel wat je nodig hebt. – MK

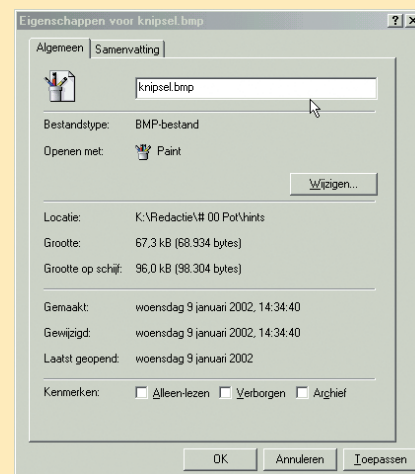


## WINDOWS

## Bestand openen met het juiste programma

De volgende tip zal je hopelijk veel ergeren besparen. Als je een bestand probeert te openen, kan het gebeuren dat het verkeerde programma opgestart wordt. Het programma waarmee een bepaald type bestand geopend moet worden, is op voorhand bepaald maar soms heb je dit per ongeluk verkeerd ingesteld. Om het euvel te verhelpen, klik je met de rechtermuisknop op het bestand dat je wil openen, bijvoorbeeld een bitmap-illustratie. In het snelmenu klik je op de laatste

optie, **EIGENSCHAPPEN**. Op het tabblad **ALGEMEEN** staat het **BESTANDSTYPE** aangegeven (bijvoorbeeld BMP-bestand) en daaronder **OPENEN MET** (bijvoorbeeld Paint). Klik op **WIJZIGEN** en uit de lijst met programma's kies je het juiste programma. Vink de optie **DIT PROGRAMMA ALTIJD GEBUIKEN OM DIT TYPE BESTAND TE OPENEN** aan en klik ten slotte op tweemaal op **OK**. Vanaf nu wordt je bestand met het juiste programma opgestart. – KV



## EXCEL

## Absolute en relatieve celadressen

Standaard gebruikt Excel relatieve celadressen. Dat houdt in dat je dus een formule kan intypen en daarna de formule en de gegevens kan kopiëren of verplaatsen naar andere cellen.

Type je bijvoorbeeld gegevens in cel A1 tot A5 en maak je de som in A7 (**=SOM(A1:A5)**), dan kan je cel A1 tot A7 selecteren en kopiëren op een andere plaats, bijvoorbeeld F1 tot F7. De formule zal nog steeds werken.

Een absolute referentie daarentegen zal de formule beperken tot de gegevens in A1 tot A5. Zo zal de formule **=SOM(\$A\$1:\$A\$5)** steeds de som van de gegevens van A1 tot A5 maken, ongeacht waar je de formule plaatst. Je kan ook alleen de rij of de kolom absoluut maken, bijvoorbeeld **=SOM(A\$1:A\$5)** of **=SOM(\$A1:\$A5)**. Je kan experimenteren met de verschillende soorten relatieve en absolute adressen door de formule te selecteren, in de formulebalk te gaan staan en op de functietoets **F4** te drukken. – KV

